STAR WARS

DEXTÉRITÉ

ARMES BLANCHES
ARMES LOURDES
BLASTER
ESQUIVE
GRENADE
PARADE ARME BLANCHE
PARADE MAIN NUES

PERCEPTION

AFFAIRE
COMMANDEMENT
DISSIMULATION-DISCRÉTION
JEU
RECHERCHE
RELATIONS SOCIALES

SAVOIR

BUREAUCRATIE
CULTURE GALACTIQUE
ILLÉGALITÉ
LANGUAGES
SURVIE
VOLONTÉ

VIGUEUR

COMBAT MAINS NUES
ENDURANCE
EQUITATION
LEVAGE
SPORTS

MECANIQUE

ARMES DE VAISSEAU
ASTROGATION
ECRANS DE VAISSEAU
PILOTAGE DE VAISSEAU
SPEEDERS
SENSEUR & COMMS

TECHNIQUE

DÉMOLITION
MÉDECINE
PROG.-REP. DROÏD
PROG.-REP. ORDINATEUR
REP. ARME ARMURE
REP. VÉHICULES
SÉCURITÉ

CONTRÔLE
SENS
ALTÉRATION

NOM

JOUEUR

RÔLE

RACE

SEXE ____ AGE ____ TAILLE ____ POIDS ____

DESCRIPTION

CITATION TYPIQUE

POINT DE FORCE

CÔTÉ OBSCURE

POINT DE PERSONNAGE

POINT D'EXPÉRIENCE

EQUIPEMENTS

ARMES

	DMG	6-10	11-15	16-20	MUN	CAD

ARMURE

	ENE	PHY

BLESSURES

SONNÉ	0-3		-1 DÉ POUR LE ROUND
BLESSÉ	4-8		-1 DÉ JUSQU'À SOIGNÉ
BLESSÉ	4-8		-1 DÉ JUSQU'À SOIGNÉ
NEUTRALISÉ	9-12		INCONSCIENT 10D6 MIN
CRITIQUE	13-15		2D6, < NBR ROUND = MORT
TUE	16+		